

**THỂ LỆ**  
**CUỘC THI SÁNG TẠO DÀNH CHO THANH THIẾU NIÊN, NHI ĐỒNG**  
**TỈNH BÌNH DƯƠNG LẦN THỨ XIII NĂM 2016 - 2017**

*(Ban hành kèm theo Quyết định số: 137 /QĐ-BTCCT ngày 18 tháng 8 năm 2016 của Ban Tổ chức Cuộc thi sáng tạo dành cho thanh thiếu niên, nhi đồng tỉnh Bình Dương)*

Căn cứ Quyết định số 3641/QĐ-UBND ngày 01 tháng 08 năm 2007 của Ủy ban nhân dân tỉnh về việc tổ chức Cuộc thi sáng tạo dành cho thanh thiếu niên, nhi đồng tỉnh hàng năm;

Căn cứ Quyết định số 255/QĐ-UBND ngày 08 tháng 9 năm 2011 của Ủy ban nhân dân tỉnh về việc ban hành định mức chi khen thưởng cho các giải pháp đoạt giải tại Hội thi sáng tạo kỹ thuật và Cuộc thi sáng tạo dành cho thanh thiếu niên, nhi đồng tỉnh Bình Dương;

Căn cứ Quyết định số 2102/QĐ-UBND ngày 14/08/2015 của Ủy ban nhân dân tỉnh Bình Dương về việc thành lập Ban Tổ chức Hội thi sáng tạo kỹ thuật và Cuộc thi sáng tạo dành cho thanh thiếu niên, nhi đồng tỉnh Bình Dương;

Ban Tổ chức Cuộc thi sáng tạo dành cho thanh thiếu niên, nhi đồng tỉnh Bình Dương thống nhất Thể lệ Cuộc thi sáng tạo dành cho thanh thiếu niên, nhi đồng tỉnh Bình Dương lần thứ XIII với nội dung sau:

**Điều 1. Mục đích, ý nghĩa**

Cuộc thi sáng tạo dành cho thanh thiếu niên, nhi đồng của tỉnh lần thứ XIII năm 2016-2017 (sau đây gọi tắt là Cuộc thi), nhằm phát huy tiềm năng và tư duy sáng tạo của thanh thiếu niên, nhi đồng, qua đó giúp các em trau dồi kiến thức, rèn luyện kỹ năng sáng tạo, xây dựng ước mơ trở thành nhà sáng chế trong tương lai.

**Điều 2. Đơn vị tổ chức**

Cuộc thi sáng tạo dành cho thanh thiếu niên, nhi đồng tỉnh do Liên hiệp các Hội Khoa học & Kỹ thuật tỉnh (thường trực Ban Tổ chức) phối hợp với Sở Khoa học và Công nghệ, Tỉnh đoàn, Sở Giáo dục và Đào tạo tổ chức.

**Điều 3. Đối tượng dự thi**

Tất cả các em thanh, thiếu niên nhi đồng trong toàn tỉnh từ 6 đến 19 tuổi có xác nhận của Ban Giám hiệu nhà trường (hoặc lãnh đạo cơ quan, địa phương nơi thí sinh học tập, làm việc, sinh sống). Khuyến khích các em nhỏ tuổi, người dân tộc, vùng sâu, vùng xa tham gia.

**Điều 4. Lĩnh vực dự thi:**

Các mô hình, sản phẩm thuộc các lĩnh vực sau:

1. Đồ dùng dành cho học tập;



